

**Mask Norns Type Bruin, Slot Geats N** pour Creatures 3 et Docking Station  
---- par **Jewels Parker** / "Scientist of the Mask" ----

----- **MaskNornBruin.agents** par **Creatures Unlimited** -----

---

**Ne distribuez pas ou ne publiez pas ce pack de Norn (MaskNornBruin.zip) ou n'importe quelle partie sous n'importe quelle forme que ce soit (page Web, CD-ROM etc) à moins que vous n'ayez la permission écrite des auteurs. Pour demander veuillez utiliser les renseignements ci-dessous.**

---

### **Fichiers inclus dans MaskNornBruin.zip**

MaskNornBruin.agents: fichier agent

MaskNornBruin-de.rtf: Info en allemand/rtf

MaskNornBruin-en.rtf: Info en anglais/rtf

MaskNornBruin-fr.rtf: Info en français/rtf

MaskNornBruin-de.pdf: Info en allemand/pdf

MaskNornBruin-en.pdf: Info en anglais/pdf

MaskNornBruin-fr.pdf: Info en français/pdf

MaskNornBruin-de.txt: Info en allemand/ASCII

MaskNornBruin-en.txt: Info en anglais/ASCII

MaskNornBruin-fr.txt: Info en français/ASCII

### **Installation**

Pour utiliser MaskNornBruin.agents avec Creatures 3:

Assurez-vous que l'update2 pour Creatures 3 (<http://support.creaturelabs.com/>) est installé.

Pour Creatures 3 seul (Docking Station non installé):

Mettez MaskNornBruin.agents dans le répertoire Creatures 3\Mes agents.

Pour Docking Station seul (Creatures 3 non installé):

Mettez MaskNornBruin.agents dans le répertoire Docking Station\My Agents.

Pour Docking Station, Capillata seule ou arrimée avec Creatures 3 (Creatures 3 installé):

Mettez MaskNornBruin.agents dans le répertoire Creatures 3\Mes Agents, si vous aimez utiliser les Mask Bruins dans Creatures 3, autrement mettez-le dans le répertoire Docking Station\My Agents.

### **Comment ça marche**

Tous les fichiers nécessaires pour jouer avec les Mask Bruins seront placés dans les bons répertoires dès qu'un oeuf est créé soit avec la pondeuse (Creatures 3) ou muco (Docking Station).

Selon votre configuration de Creatures 3 et/ou de Docking Station tous les fichiers nécessaires seront placés

soit dans Creatures 3\Genetics et Creatures 3\Mes Creatures

ou dans Docking Station\Genetics et Docking Station\My Creatures.

### **Description**

Fichiers ajoutés par MaskNornBruin.agents:

- Le pack **original créé par Jewels Parker**, utilise maintenant le slot Geats N à la place du slot Norn N. Nous avons décidé de réécrire les sprites pour garder les slots de Norns libres pour des races existantes ou prochaines faites par Creature Labs.
- **fichier attachement** (BodyData)
- **masknornbruin.gen** est un génome complet de norn.expressive.bruin.47 par Creature Labs hormis les gènes d'apparence qui ont été édités (genre: Shee, slot: N).

### (C)opyright

Nous voulons souligner que

**Jewels Parker/Scientist of the Mask**

(<http://jewelscr3.tripod.com/>)

(même si elle est décédée) possède toujours les droits d'auteurs des

Mask Norns (Mask Bruins, Mask Bengals, Mask Civets),  
Mask Grendels,  
Mask Ettins,  
Halloween Norns,  
Multi Malay Norns et  
Pink Alba Norns.

Avant qu'elle ne décède, Jewels à donné la permission explicite à

**Creatures France** (<http://creaturesfrance.free.fr/>) – Version française, et

**Creatures Unlimited** (<http://connect.to/cu/>) – Version allemande

d'héberger ses créatures:

**"En raison d'un nombre croissant de gens demandant la permission d'héberger mes norns; Ne demandez plus s'il vous plaît: Il n'y a que deux sites à qui j'ai permis d'accueillir chacune de mes créations ou conversions : le Site allemand et le Site français."**

(Jewels sur son site <http://jewelscr3.tripod.com/>)

Vous n'avez pas besoin de demander la permission, si vous voulez transmettre cet agent à vos amis (mais n'en changez pas s'il vous plaît le contenu). Mais vous devez demander la permission des auteurs, si vous voulez placer cet agent ou d'autres agents fait par **Creatures Unlimited (CU)** sur votre propre site Web.

### Contact

Si vous avez des questions concernant les créatures de Jewels ou MaskNornBruin.agents, n'hésitez pas à entrer en contact avec nous. Aussi, si vous remarquez n'importe quels problèmes avec MaskNornBruin.agents, faites-le nous savoir s'il vous plaît.

#### **e-mail:**

Creatures Unlimited Team  
[Kathira, Mairenn, Phil]  
[CU@GermanCreatures.net](mailto:CU@GermanCreatures.net)

#### **online-support:**

Creatures-Forum  
<http://www.germancreatures.net/>

### Credits

Nous disons merci à tous ceux qui nous ont aidés à faire ce fichier agent:

Mark Ashton/Creature Labs (<http://www.creaturelabs.com/>)  
Nimue/Creatures of Avalon (<http://www.creatures-of-avalon.de/>)  
Simonia/Simonias Creatures (<http://www.simonias-creatures.de/>)  
Tokarion/Tok's Creatures (<http://members.tripod.de/tokarion/creatures/>)  
pasto/Creatures France (<http://creaturesfrance.free.fr/>) - pour les textes d'information en français

Remerciements spéciaux à **emmel**/Outer Albia (<http://go.to/outeralbia/>): Sans qui cet agent n'aurait probablement jamais été achevé.

\*\*\*\*\*

***Pour plusieurs raisons, Jewels était très attachée à ses créatures.  
Quand elle nous a demandé de les accueillir sur notre site de Creatures allemand pour leurs donner une  
bonne maison nous l'avons fièrement fait.  
Pour la mémoire de Jewels nous continuerons ainsi.  
Amusez-vous avec les Masknorn Bruin de Jewels. :-)***

Kathira, Mairenn, Phil  
Creatures Unlimited  
<http://www.germancreatures.net/>  
<http://connect.to/cu/>

\*\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

MaskNornBruin.zip  
MaskNornBruin.agents  
V 1.4, 12/2001  
© 2001+ Creatures Unlimited  
\*\*\*\*\*